

interview

Tim Reniers, Kenley Strik



5 februari 2018

Winexpertise

Sikkelstraat 2, Oosterhout

Inhoud

[Inleiding 2](file:///C:\Users\Tim\Documents\_School\_Leerjaar%203\_KT123\Periode_11_Proef_PVB_Tim_Kenley\KT1\KT1.1\KT1.1.1%20Interview\Voorbereiding%20interview.docx#_Toc505590944)

[Vragen 2](file:///C:\Users\Tim\Documents\_School\_Leerjaar%203\_KT123\Periode_11_Proef_PVB_Tim_Kenley\KT1\KT1.1\KT1.1.1%20Interview\Voorbereiding%20interview.docx#_Toc505590945)

[1. Wat is het algemene idee van de app die u in gedachte had? 2](file:///C:\Users\Tim\Documents\_School\_Leerjaar%203\_KT123\Periode_11_Proef_PVB_Tim_Kenley\KT1\KT1.1\KT1.1.1%20Interview\Voorbereiding%20interview.docx#_Toc505590946)

[2. Hoe ziet u dat voor ogen? 2](file:///C:\Users\Tim\Documents\_School\_Leerjaar%203\_KT123\Periode_11_Proef_PVB_Tim_Kenley\KT1\KT1.1\KT1.1.1%20Interview\Voorbereiding%20interview.docx#_Toc505590947)

[3. Wat wilt u met de applicatie bereiken? 2](file:///C:\Users\Tim\Documents\_School\_Leerjaar%203\_KT123\Periode_11_Proef_PVB_Tim_Kenley\KT1\KT1.1\KT1.1.1%20Interview\Voorbereiding%20interview.docx#_Toc505590948)

[3. Zijn er bepaalde functies of features die erin moeten zitten? 2](file:///C:\Users\Tim\Documents\_School\_Leerjaar%203\_KT123\Periode_11_Proef_PVB_Tim_Kenley\KT1\KT1.1\KT1.1.1%20Interview\Voorbereiding%20interview.docx#_Toc505590949)

[4. Zijn er functies of features die u er totaal niet in wilt hebben? 2](file:///C:\Users\Tim\Documents\_School\_Leerjaar%203\_KT123\Periode_11_Proef_PVB_Tim_Kenley\KT1\KT1.1\KT1.1.1%20Interview\Voorbereiding%20interview.docx#_Toc505590950)

[5. Moeten de gebruikers een account hebben? 2](file:///C:\Users\Tim\Documents\_School\_Leerjaar%203\_KT123\Periode_11_Proef_PVB_Tim_Kenley\KT1\KT1.1\KT1.1.1%20Interview\Voorbereiding%20interview.docx#_Toc505590951)

[6. Hoe wilt u dat de app er uit komt te zien? 2](file:///C:\Users\Tim\Documents\_School\_Leerjaar%203\_KT123\Periode_11_Proef_PVB_Tim_Kenley\KT1\KT1.1\KT1.1.1%20Interview\Voorbereiding%20interview.docx#_Toc505590952)

[7. Op welke platforms moet de app beschikbaar zijn? 2](file:///C:\Users\Tim\Documents\_School\_Leerjaar%203\_KT123\Periode_11_Proef_PVB_Tim_Kenley\KT1\KT1.1\KT1.1.1%20Interview\Voorbereiding%20interview.docx#_Toc505590953)

[8. Hoe wilt u dat de route getoond wordt? 2](file:///C:\Users\Tim\Documents\_School\_Leerjaar%203\_KT123\Periode_11_Proef_PVB_Tim_Kenley\KT1\KT1.1\KT1.1.1%20Interview\Voorbereiding%20interview.docx#_Toc505590954)

[9. Voor welke doelgroep is de app bestemd? 2](file:///C:\Users\Tim\Documents\_School\_Leerjaar%203\_KT123\Periode_11_Proef_PVB_Tim_Kenley\KT1\KT1.1\KT1.1.1%20Interview\Voorbereiding%20interview.docx#_Toc505590955)

[10. Zijn er nog dingen waar we rekening mee moeten houden zoals kleuren? 2](file:///C:\Users\Tim\Documents\_School\_Leerjaar%203\_KT123\Periode_11_Proef_PVB_Tim_Kenley\KT1\KT1.1\KT1.1.1%20Interview\Voorbereiding%20interview.docx#_Toc505590956)

[Handtekeningen 2](file:///C:\Users\Tim\Documents\_School\_Leerjaar%203\_KT123\Periode_11_Proef_PVB_Tim_Kenley\KT1\KT1.1\KT1.1.1%20Interview\Voorbereiding%20interview.docx#_Toc505590957)

[Peter strik 2](file:///C:\Users\Tim\Documents\_School\_Leerjaar%203\_KT123\Periode_11_Proef_PVB_Tim_Kenley\KT1\KT1.1\KT1.1.1%20Interview\Voorbereiding%20interview.docx#_Toc505590958)

[Tim Reniers Kenley Strik 2](file:///C:\Users\Tim\Documents\_School\_Leerjaar%203\_KT123\Periode_11_Proef_PVB_Tim_Kenley\KT1\KT1.1\KT1.1.1%20Interview\Voorbereiding%20interview.docx#_Toc505590959)

# Inleiding

In dit document vindt je interview vragen op 5/2/2018 beantwoord door Peter Strik. Het interview betreft de applicatie die gaat worden ontwikkeld. Het interview is bedoeld om bepaalde zaken duidelijk te hebben zoals het ruwe uiterlijk en het doel van de applicatie.

# Vragen

## 1. Wat is het algemene idee van de app die u in gedachte had?

Peter: Het algemene idee van de app is een simpele, minimalistische app die met een druk op de knop een route aan maakt naar de dichtstbijzijnde fastfood restaurant.

## 2. Hoe ziet u dat voor ogen?

Peter: Een simplistische app, die makkelijk te navigeren is. De gebruiker moet makkelijk de mogelijkheid hebben om een route te plannen naar de dichtstbijzijnde fastfood keten. Misschien is het ook handig om een menu te hebben met dingen erin zoals een help knop met een FAQ daar in, favorieten, recent gezochte etc.

## 3. Wat wilt u met de applicatie bereiken?

Peter: Nou eigenlijk een volle buik. Nee zonder grappen, het doel van de applicatie is uiteindelijk wel om geld te verdienen doormiddel van advertenties, ik denk dat de app best wel kan aanslaan dus advertenties is een goede mogelijkheid.

## 4. Zijn er bepaalde functies of features die erin moeten zitten?

Peter: Nou de key feature is natuurlijk de route aanmaken, de mogelijkheid om fastfood ketens of andere plekken toe te voegen, een menu met daarin een optie voor favorieten, recent gezochte, een help knop met daarin een FAQ en advertenties natuurlijk.

## 5. Zijn er functies of features die u er totaal niet in wilt hebben?

Peter: Nou de advertenties moeten zo geplaatst zijn dat de gebruikers er geen last van hebben en verder zijn er verder niet echt dingen die ik er totaal niet in wil hebben, zolang de app maar geen nutteloze features krijgt en het gebruiksvriendelijk blijft.

## 6. Moeten de gebruikers een account hebben?

Peter: Ik denk dat het onhandig is om de gebruikers in te laten loggen, dus accounts zijn niet echt nodig.

## 7. Hoe wilt u dat de app er uit komt te zien?

Peter: Zoals ik eerder al zei, minimalistisch en niet te druk met een menu aan de linker kant.

Tim: Zo iets misschien (laat schets zien)

Peter: Ja precies zo iets had ik in gedachten.

Tim: Is het misschien niet handig om de laatst gebruikte keten bovenaan te zetten?

Peter: Ja dat is ook een goed idee, doe dat ook maar.

## 8. Op welke platforms moet de app beschikbaar zijn?

Peter: Graag voor elk platform, dus Android, IOS en Windows Phone. Zo downloaden de meeste mensen denk ik.

## 9. Op welke devices denkt u dat de app gaat worden gebruikt?

Peter: Ik denk dat het alleen op mobiel gaat worden gebruikt, want de app is puur voor de handigheid om een dichtstbijzijnde restaurant te vinden.

Kenley: Is het dan noodzakelijk om het ook voor tablets te maken?

Peter: Niet echt, misschien is het wel leuk als jullie tijd over hebben.

## 10. Hoe wilt u dat de route getoond wordt?

Peter: Ik denk dat het handig is om gebruik te maken van de maps app op de telefoon, want meestal hebben Android telefoons Google maps en IOS telefoons de kaarten app.

Tim: En als de gebruiker die app niet heeft, via Google maps op internet?

Peter: Ik denk dat dat het handigst is ja.

## 11. Voor welke doelgroep is de app bestemd?

Peter: Er is niet echt een bepaalde doelgroep.

Kenley: Wordt de app alleen in Nederland gebruikt, of bijv. ook in Amerika?

Peter: Het zou wel fijn zijn als het ook in Amerika kan worden gebruikt.

## 12. Zijn er nog dingen waar we rekening mee moeten houden zoals kleuren?

Peter: Nee er zijn niet echt bepaalde kleuren schema’s of zo, ik denk dat bij die blokken in de schets gewoon het logo van de keten komt, dat spreekt al voor zich denk ik. De kleuren van de rest mogen jullie zelf bepalen, maar laat mij het wel weten.

## 13. Heeft u bepaalde apps die u prettig vindt om te gebruiken, of apps die op deze lijken?

Peter: Ik heb nog niet echt apps gevonden die op deze app lijken, maar bijv. Instagram vindt ik wel fijn om te gebruiken, maar dan zie je fastfood restaurants in plaats van foto’s.

## 14. Heeft u een naam voor de app?

Peter: Nog niet echt aan gedacht eerlijk gezegd, hebben jullie suggesties? Het liefste iets dat mensen aanspreekt.

Tim: Food fast misschien? Want je krijgt je eten snel.

Peter: Haha ja doe die maar, die klinkt wel leuk.

## Nieuwe vragen gesteld tijdens interview

### Hoe wilt u dat de FAQ kunnen worden toegevoegd

Peter: Er moet onder het help een mogelijkheid zijn om een vraag in te voeren. Deze worden dan later meegenomen met de FAQ.

### Hoe wilt u dat er een nieuwe keten kan worden toegevoegd

Peter: Misschien is het handig om daar ook een knopje voor te hebben in het menu dat je dan iets kan toevoegen en misschien een plaatje zodat het ook in die lijst komt.

# Handtekeningen

## Peter strik

## Tim Reniers Kenley Strik